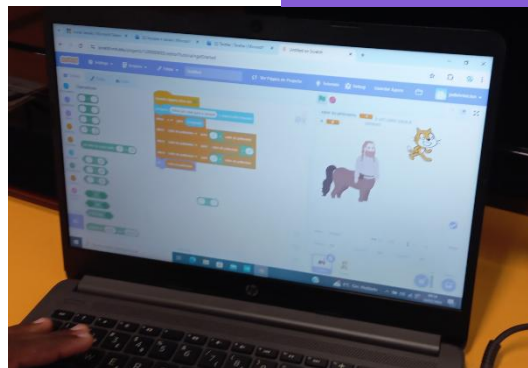


Polinómios com Scratch

Em I9Viriato, os alunos das turmas **8.ºA** e **8.ºB**, desenvolveram uma tarefa para aplicarem os seus conhecimentos de polinómios com a linguagem de programação **Scratch**. Em grupos, os alunos criaram programas na plataforma para aprofundarem os seus conhecimentos dos conteúdos lecionados na aula de matemática sobre polinómios. Registaram-se na plataforma, divertiram-se colocando os seus atores e com linguagem por blocos criaram os seus projetos de acordo com as orientações facultadas para a realização da tarefa.



1.4. Constrói um programa em Scratch que permita obter o valor da expressão

$$(-3x - 1)(1 - x) + 2$$

para um valor de x introduzido pelo utilizador.

